



معرفی و آموزش نصب بازی **Mario vs. Donkey Kong**

منبع :

"مجله خبری، دانلودی ایلیا انلاین"

Web

www.iliyaonline.com

Follow : @iliyaonline_com

instagram : @iliyaonline_com

bale: @iliyaonline_com

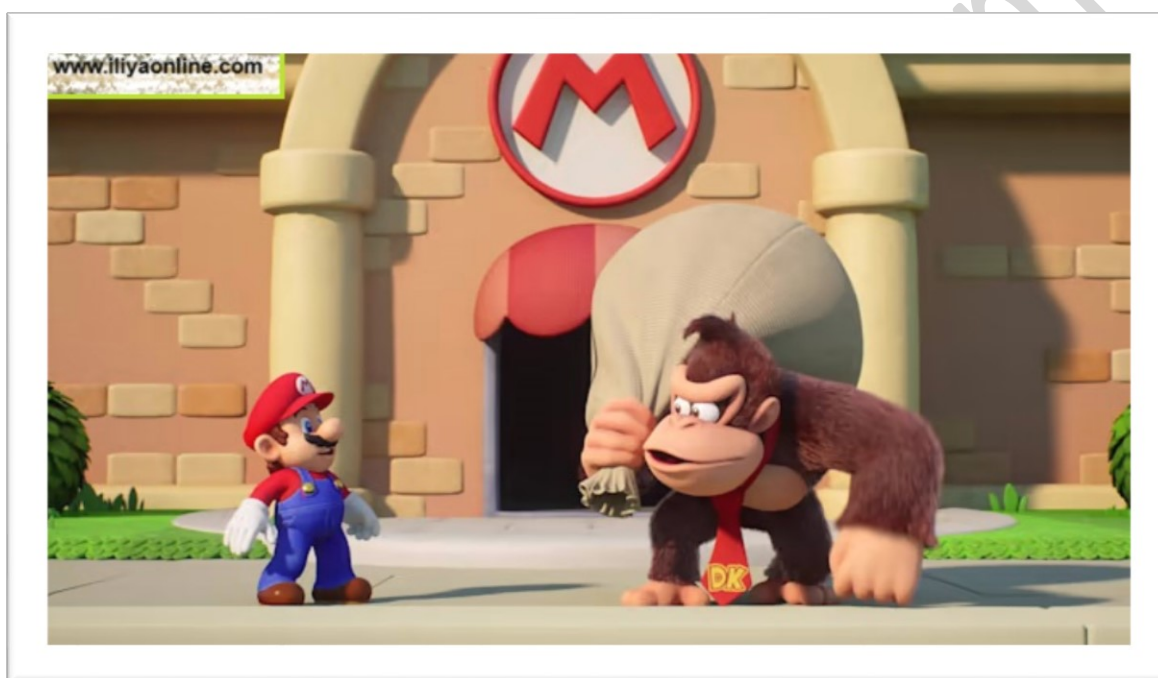
فهرست

- بازی Mario vs. Donkey Kong برای کامپیوتر ۳
- معرفی بازی ۳
- توجه: ۵
- سیستم مورد نیاز ۵
- تست شده بر روی سیستم ما (سیستم شماره یک) ۶
- آموزش نصب بازی ۶
- آموزش کلید های بازی ۷
- آموزش کلید ها در محیط بازی (مراحل) ۷

بازی Mario vs. Donkey Kong برای کامپیوتر

| بازی ماریو در برابر دانکی کونگ |

| نسخه VENOM |



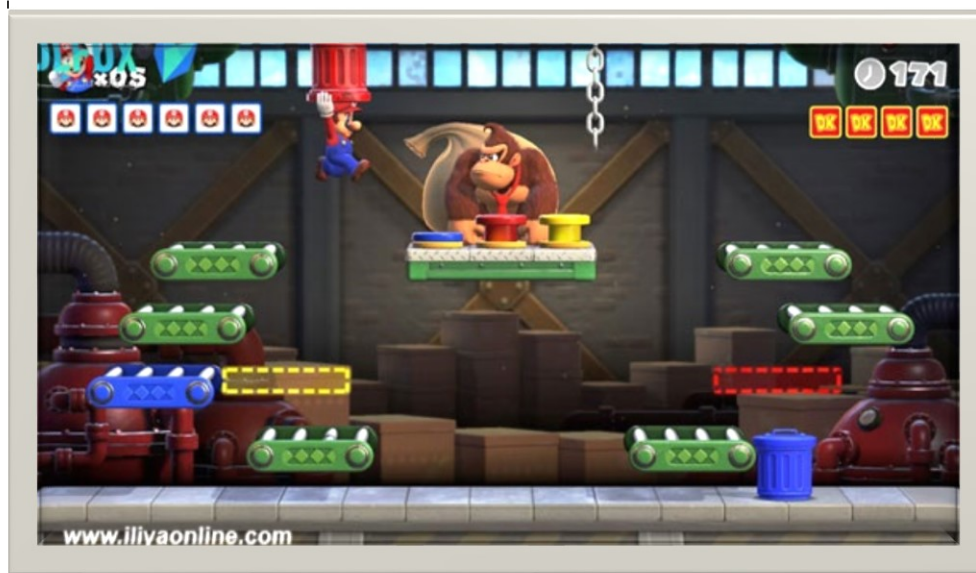
شکل ۱ بازی Mario vs. Donkey Kong

معرفی بازی

بازی Mario vs. Donkey Kong. این بازی جانشین معنوی Donkey Kong است که در سال ۱۹۹۴ برای Game Boy منتشر شد. گیم پلی بازی با ترکیبی از پلتفرم و عناصر پازل حل می شود

Mario vs. Donkey Kong بازی جدیدی در سبک سری بازی های اکشن و پازلی می باشد که در سال ۲۰۲۴ توسط Nintendo ساخته و برای کامپیوتر عرضه شده است. ماریو یکی از مشهورترین کاراکترهای بازی ویدیویی است که توسط شرکت نینتندو ابداع شده است. او به عنوان

قهرمان اصلی در سری بازی‌های "سوپر ماریو" شناخته می‌شود. ماریو با استفاده از قدرت‌ها و مهارت‌های خاص خود، در تلاش است تا پرنسس افسانه‌ای را از دست دشمنان خطرناک خود نجات دهد. ماریو یک شخصیت دوست‌داشتنی و شجاع است که در سفرهای ماجراجویانه خود در دنیای خیالی قلمروهای مختلف را می‌پیماید.



شکل ۲ محیط بازی

بازی ماریو در برابر دانکی کونگ، یک عنوان بازسازی شده از بازی محبوبی با همین نام است که اولین بار در سال ۲۰۰۴ منتشر شد و اکنون، شاهد عرضه جدیدترین نسخه‌ی این بازی مخصوص کنسول نینتندو سوئیچ هستیم. در این مطلب، این نسخه از بازی را به همراه شبیه‌ساز آن به صورت فشرده شده در اختیار شما قرار می‌دهیم که به صورت کرک شده آماده‌ی بازی است. این بازی، مجموعاً ۱۳۰ مرحله جذاب و سرگرم‌کننده دارد که در آن، شما این فرصت را دارید که از تجربه دوباره ماریو در برابر دانکی کونگ لذت ببرید. هم اکنون می‌توانید نسخه نهایی بازی **Mario vs. Donkey Kong** را با لینک مستقیم و به صورت رایگان از سایت ایلیا آنلاین دریافت نمایید.

توجه:

این بازی مخصوص کنسول نینتندو سویچ می باشد که با شبیه ساز **Yuzu** (که با خود بازی نصب می شود و نیازی به دانلود جداگانه نمی باشد) قابل اجراست

سیستم مورد نیاز

OS	Windows 7 / 8 / 10 / 11 (64bit)
Processor (CPU)	Intel core i5-4460 3.4 GHz or AMD Ryzen3 1200 3.1 GHz
Memory (RAM)	8 GB
Graphics	NVIDIA GeForce GTX 950 (2GB Ram) / AMD RX 5500 XT Series with 4 GB VRAM Vulkan or OpenGL Supported Graphics Card
Hard Drive	2GB free space

WWW.IIIT

تست شده بر روی سیستم ما (سیستم شماره یک)

۱۱ نسخه ۶۴ بیت	ویندوز
Intel(R) Core i5-8250U CPU @ 1.60GHz 1.80 GHz	پردازنده مرکزی (CPU)
12 GB	RAM
Intel UHD Graphics 620 - 128MB/ NVIDIA GeForce MX130 -2GB	کارت گرافیک

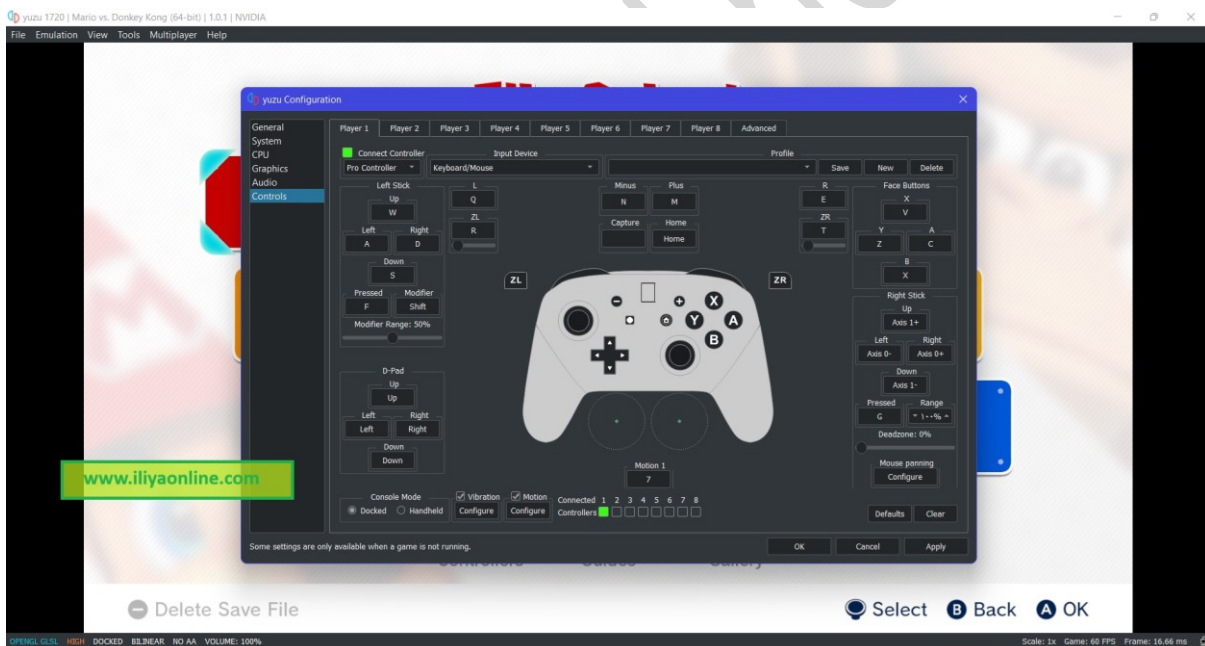
آموزش نصب بازی

۱. بعد از دانلود با استفاده از برنامه WinRAR آن را از حالت فشرده خارج نمایید و سپس بر روی فایل `setup.exe` دوبار کلیک کنید تا فایل نصب اجرا شود و بازی را نصب نمایید
۲. بعد از نصب بازی را از روی Desktop که `Mario vs. Donkey Kong` نام دارد اجرا کنید (در پوشه بازی `Launcher.exe` نام دارد)
۳. سپس برنامه شبیه ساز نینتندو که `yuzu` نام دارد اجرا شده
۴. کفایت بعد اجرای شبیه ساز بروی بازی انتخاب و `Start game` را انتخاب نمایید

آموزش کلید های بازی

برای رد کردن منوی بازی باید طبق دستور جدول زیر عمل کنید تا وارد مراحل بازی شوید

آموزش کلید های بازی (منوی بازی)	
L+r ==> q+e	برای شروع (START) بازی Q و E را همزمان فشار دهید
x ==> B (back)	با فشار دادن X به منوی قبلی بازگردید (همون B هستش)
c ==> A (select)	با فشردن C به منوی بعدی یا ایتِم را انتخاب می کند (C همان دکمه A در کنترل نینتندوسویچ هستش)



شکل ۳ محیط برنامه و تنظیمات کنترل بازی

آموزش کلید ها در محیط بازی (مراحل)

برای زد کردن مراحل یا انجام آنها باید طبق دستور جدول زیر عمل کنید

در طرف راست جدول عملکرد دکمه و در چپ جدول نیز خود دکمه مورد نظر قرار گرفته شده

آموزش کلید ها در محیط بازی (برای مراحل)	
c & x =====> Jump	برای پرش با زدن یکی از دکمه های C یا X را فشار دهید
z & v =====> select	برای انتخاب یا برداشتن یک ایتِم (مثل کلید) z یا v را فشار دهید
asdw =====> move a= left s= set (down) d= right w= up	برای حرکت می توانید از کلید های A , S, D, W استفاده کنید A به چپ S برای نشستن D راست و W برای بالا رفتن از پله ها

جهت دانلود این بازی به سایت ما به نشانی اینترنتی : www.iliyaonline.com مراجعه فرمایید

www.iliyaonline.com